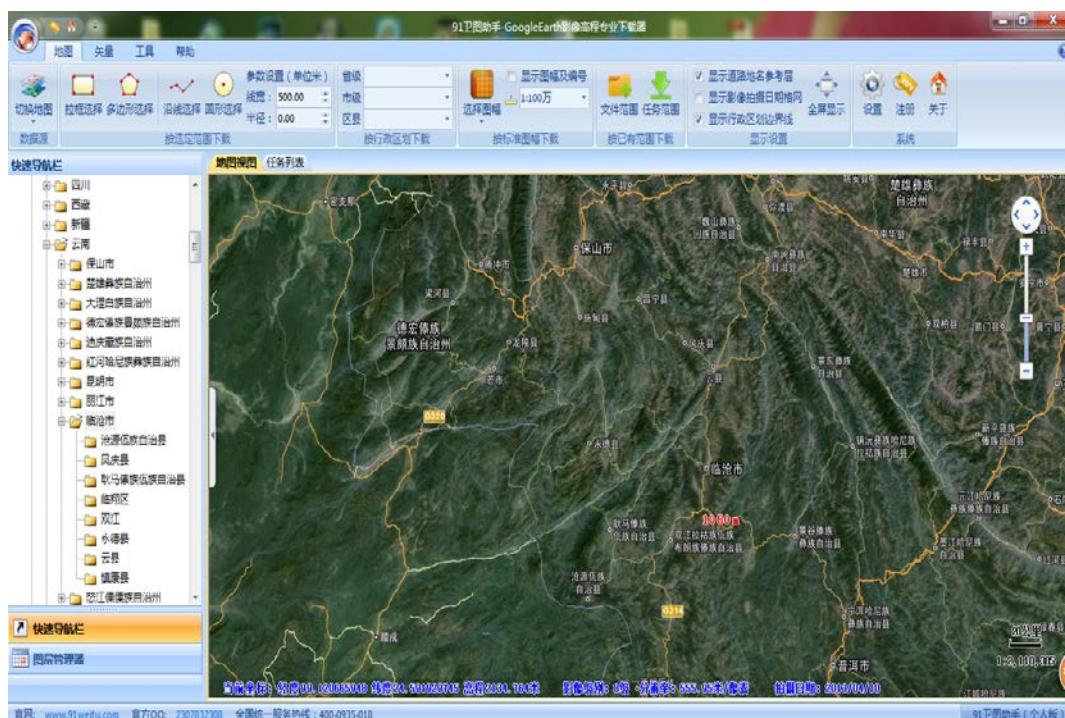


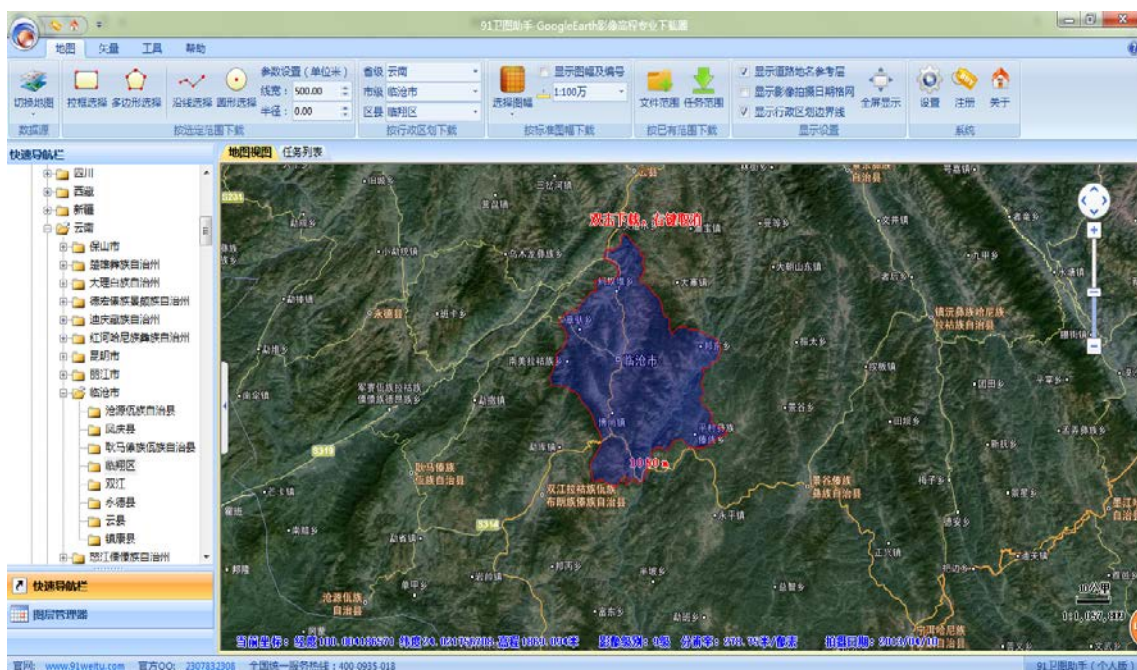
利用影像或高程点数据在 ARCGIS 下快速建立三维地面模型(三)

制图人: QQ 870219768 (大黄蜂)

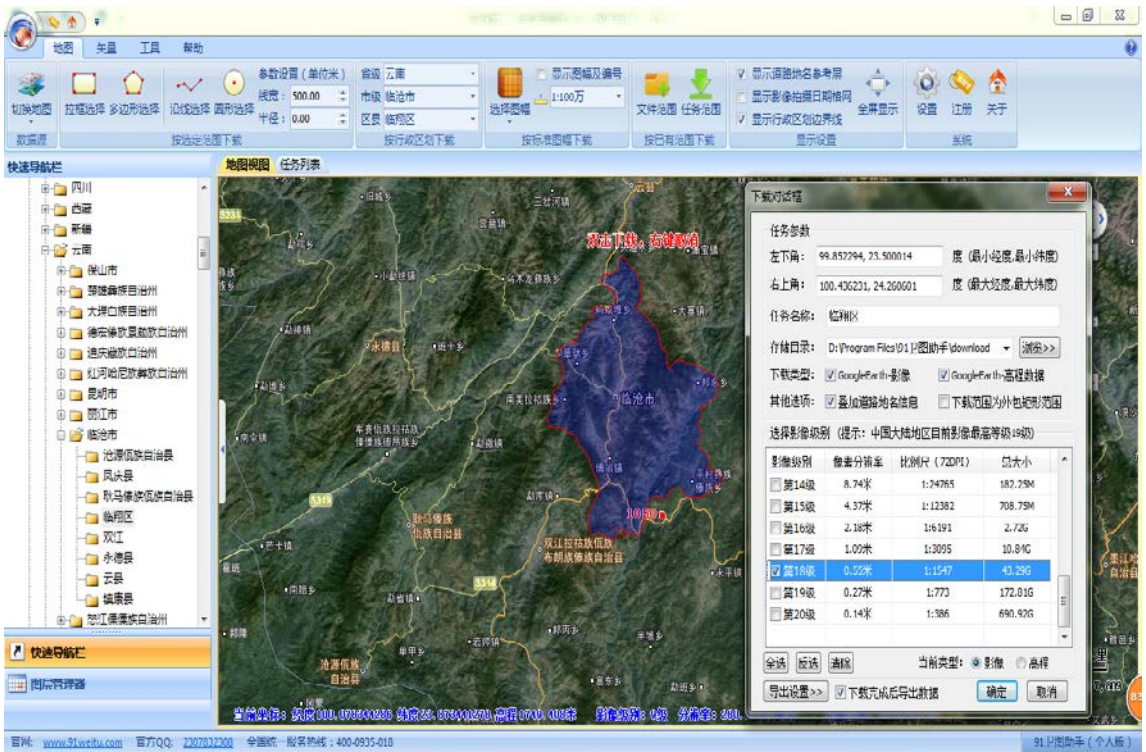
1、启动 91 卫图助手，进入软件主界面



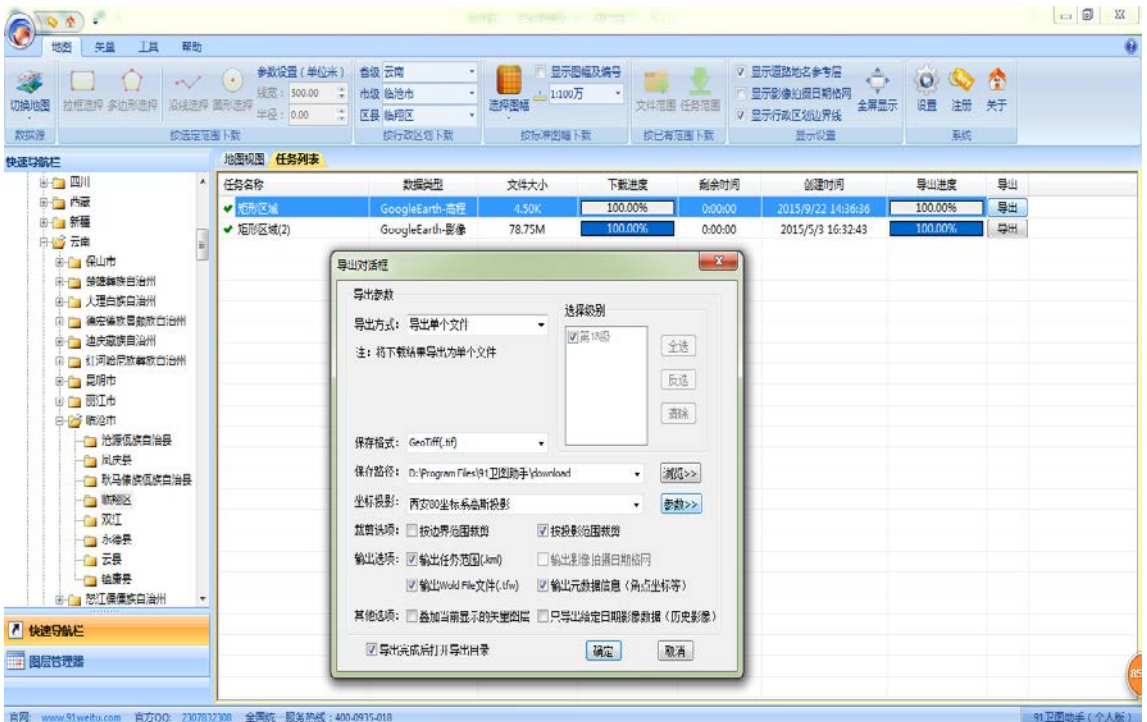
2、按所需范围框选或按行政区划选择下载所需影像或高程数据



3、双击矩形或行政区划下载的数据，影像级别越高越清晰



4、把框选或按行政区划下载的数据，根据所需要的设置坐标系(WGS84、54或80)或导出



5、生成影像或高程点数据

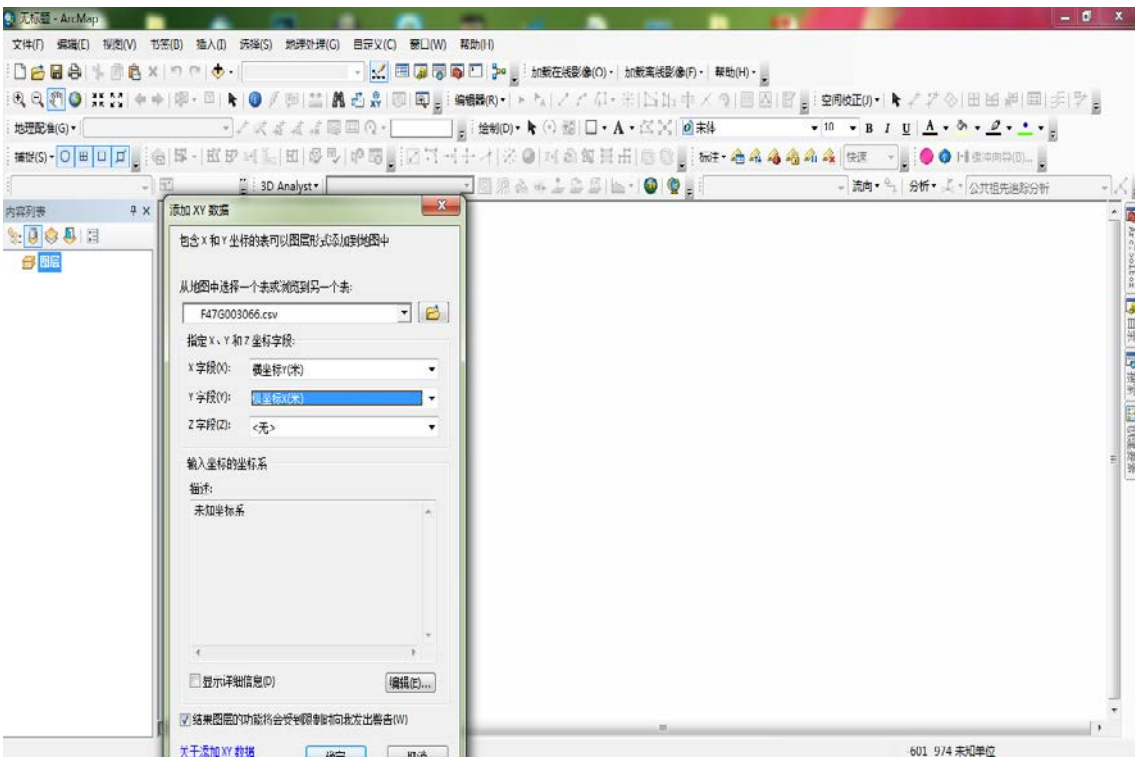
影像数据

名称	修改日期	类型	大小
F47G003066影像.ovr	2016-1-23 14:21	OVR 文件	78,615 KB
F47G003066影像.prj	2016-1-23 14:18	PRJ 文件	1 KB
F47G003066影像.tfw	2016-1-23 14:17	TFW 文件	1 KB
F47G003066影像.tif	2016-1-23 14:18	ACDSee Pro 8 TI...	277,124 KB
F47G003066影像.txt	2016-1-23 14:18	文本文档	1 KB
F47G003066影像.xml	2016-1-23 14:21	XML 文档	1 KB

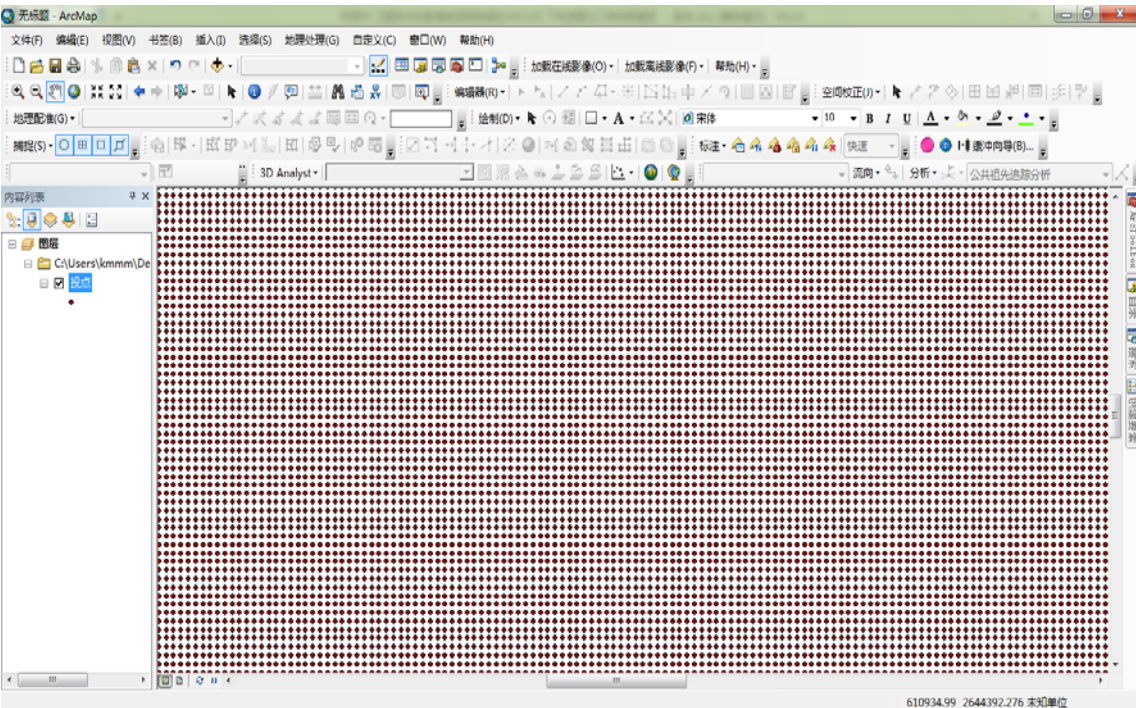
高程点数据

名称	修改日期	类型	大小
F47G003066.csv	2016-1-24 11:21	Microsoft Excel ...	0 KB
F47G003066.dem	2016-1-24 11:18	DEM 文件	2,878 KB
F47G003066.prj	2016-1-24 11:21	PRJ 文件	1 KB
F47G003066.txt	2016-1-24 11:21	文本文档	1 KB

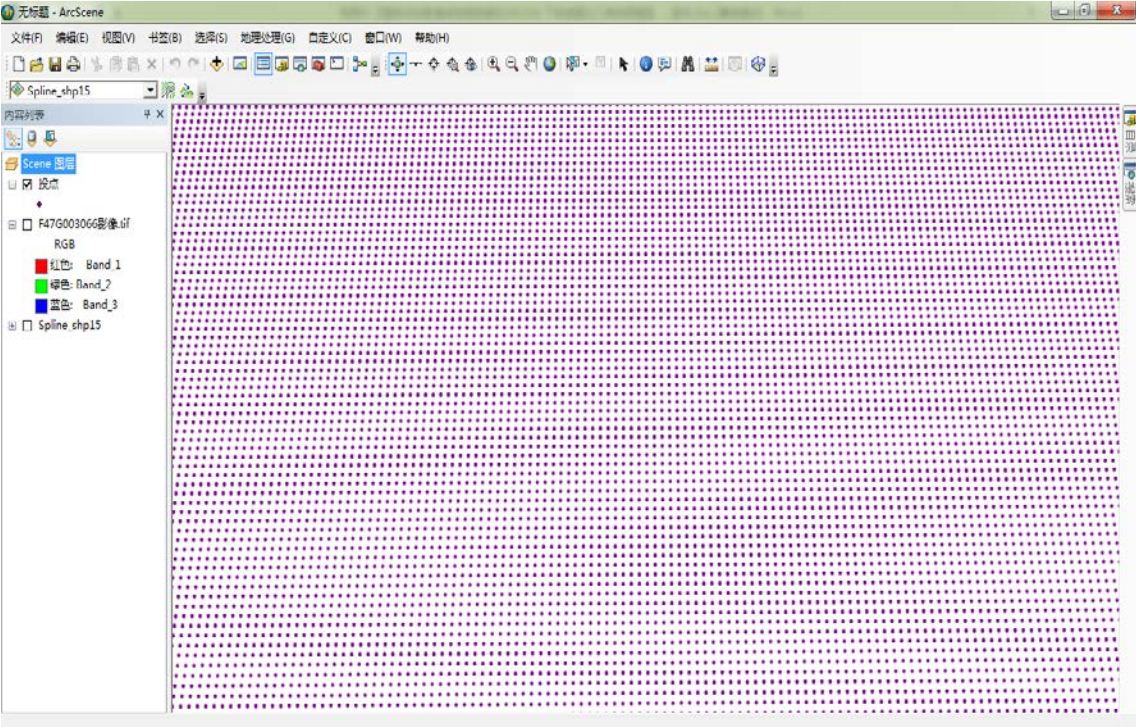
6、启动Argis软件，添加高程点数据，进行设置



7、启动Argis软件，进行数据投影



8、启动Arcscene三维软件，添加投影的高程点数据



ARCtoolbox-空间分析工具 (spatial analyst 工具)-插值分析-样条函数法

无标题 - ArcScene

文件(F) 编辑(E) 视图(V) 书签(B) 处理(H) 地理处理(G) 自定义(C) 窗口(W) 帮助(H)

Spline_shp15

内容列表

Scene 图层

□ 视点

147,000,000 像元

红色: Band_1

绿色: Band_2

蓝色: Band_3

□ Spline_shp15

图层属性

从表面获取高程

○ 没有从表面获取的高程值

● 在自定义表面上工作

C:\Users\jmm\Documents\ArcGIS\Default.gdb\Spline_shp15

从要素获取的高程

○ 没有基于要素的高程

● 使用图层要素中的高程值

用于将图层高程值转换为场景单位的系数: 自定义 2.0000

使用常量值或表达式: 0

图层偏移

添加垂直高程偏移(使用场景单位)(0): 0

关于设置基本高度

确定 取消 应用(A)

11、在Arcscene三维软件下，叠合三维显示效果

